

LA CITTÀ DELLA  
DOMENICA

# ADVENTURE GAMES

La Maledizione di Gundak,  
Lo Stregone Nero



A

B

C

D

E

F

Villa Spettri

Passo Stregato

Minotauro

Montagna  
dei Mostri

Bosco delle Grida

Montagne della Follia

Foresta dei Lupi Mannari

Transilvania

Ascolta, eroe, i sussurri del bosco e troverai l'indizio nascosto.  
A chi il sentiero avrà ritrovato, ogni segreto sarà svelato.

1

2

3

4

5

6



# ADVENTURE GAMES

## La Maledizione di Gundak, Lo Stregone Nero

*Stai in guardia, avventuriero!*

*Lo stregone Gundak ha scatenato il suo oscuro potere:  
zombie e fantasmi hanno infestato il parco e si preparano a conquistare il mondo.*

*Gli abitanti del parco stanno resistendo alla armata delle tenebre ma sono allo stremo delle forze:  
Ce la faranno?*

*Trovali e fa tutto il possibile per aiutarli a sconfiggere Gundak!  
Potrai resistere alla sua potente armata di zombie?*

*Cerca in F2 Teschio Bianco, il cacciatore scheletrico: caccia i mostri rotolando in groppa al suo destriero  
Cerca in B6 il Conte Vampiro davanti a zanne più grandi ed aguzze delle sue  
Cerca in A1 la sciamana Luna che Splende: forti radici rendono saldo il suo potere magico*

*Li troverai quando il campanile del terrore batte  
le 10.45 - 11.15 - 11.45 - 12.15 - 12.45*

